



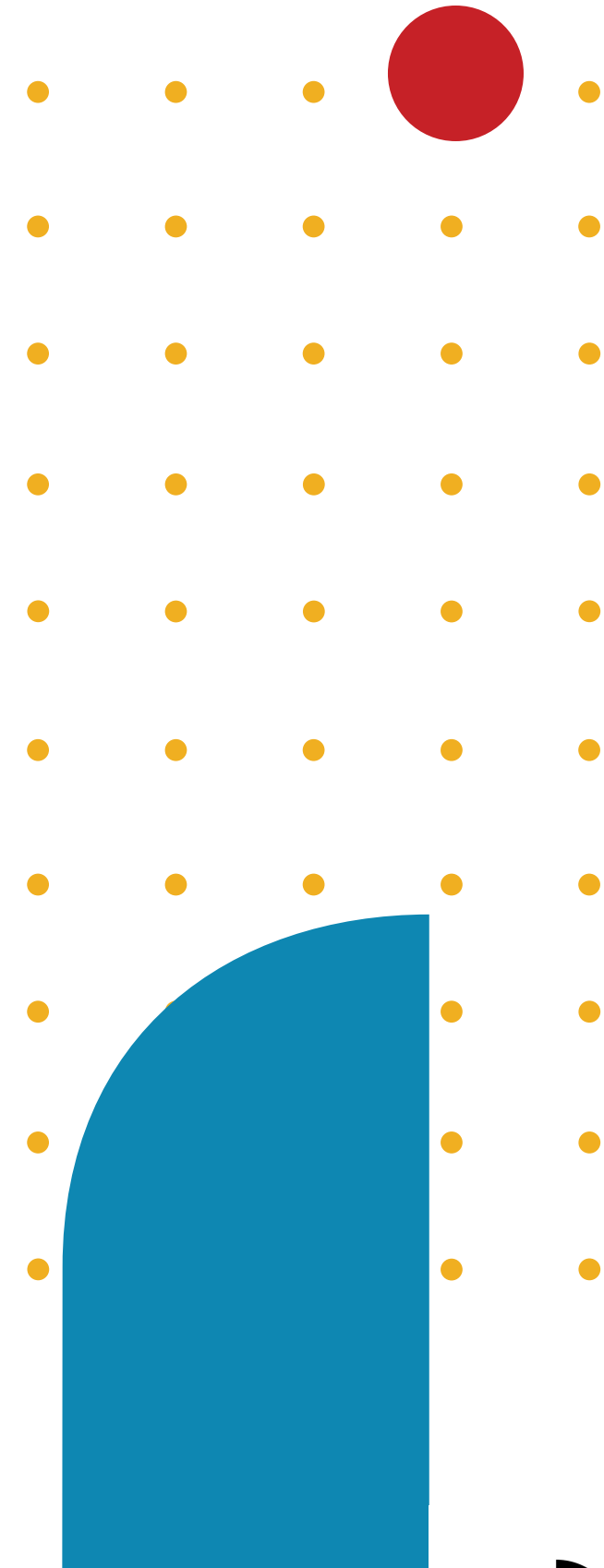
blackbird

**Szkolenie dla kadry
managerskiej z
wykorzystaniem gogli VR.**

**Rozwijaj kompetencje społeczne i
przywódcze swoich managerów!**

Na czym to polega?

- VIREMO to metoda i narzędzia rozwoju kompetencji miękkich z wykorzystaniem technologii VR, e-learning i platformy LMS.
- Podczas szkolenia uczestnicy korzystają z gogli VR wielokrotnie, na przemian z innymi formami szkoleniowymi. Przenosimy uczestników do świata wirtualnej rzeczywistości (VR), gdzie spotykają różne postacie w różnych sytuacjach. Profesjonalni aktorzy odtwarzają konkretne sytuacje zawodowe związane z danym tematem, aby uczestnicy rozwijali odpowiednie kompetencje.
- Duża intensywność ćwiczeń VR i bezpieczeństwo psychologiczne wyzwalają emocjonalne zaangażowanie uczestników. Rolę trenera w goglach VR przejmuje interaktywna aplikacja, która moderuje ćwiczenia, podaje nową wiedzę oraz udziela bieżącego feedbacku. Rolę trenera poza goglami pełni lektor na platformie e-learningowej lub prawdziwy trener.



VIREMO™



blackbird

Jak można wykorzystać VIREMO™?

- 1 Do samodzielnej nauki – do wpisania w większy program rozwojowy dla kadry menedżerskiej, typu np. Akademia Menedżera
- 2 Do samodzielnej nauki połączone z klasycznym szkoleniem F2F.
- 3 Ćwiczenia VR można obudować niezależnym programem merytorycznym.

1

Szkolenie VIREMO™ wpisuje się w program np. Akademii Menedżera. Menedżerowie realizują szkolenie samodzielnie pomiędzy szkoleniami i innymi aktywnościami rozwojowymi w ramach szerszego programu. Uczestnicy są przygotowywani do samodzielnej nauki przez trenerów VIREMO™ i /lub przez pracowników Klienta.

2

Program może rozpocząć warsztat stacjonarny, na którym trener wprowadza informacje merytoryczne (zakres do ustalenia z Klientem)

Następnie menedżerowie realizują samodzielne szkolenie VIREMO™.

Drugą opcją jest 2-dniowy warsztat łączący wszystkie możliwe formy VIREMO™: warsztat F2F, pracę na platformie i pracę w goglach VR.

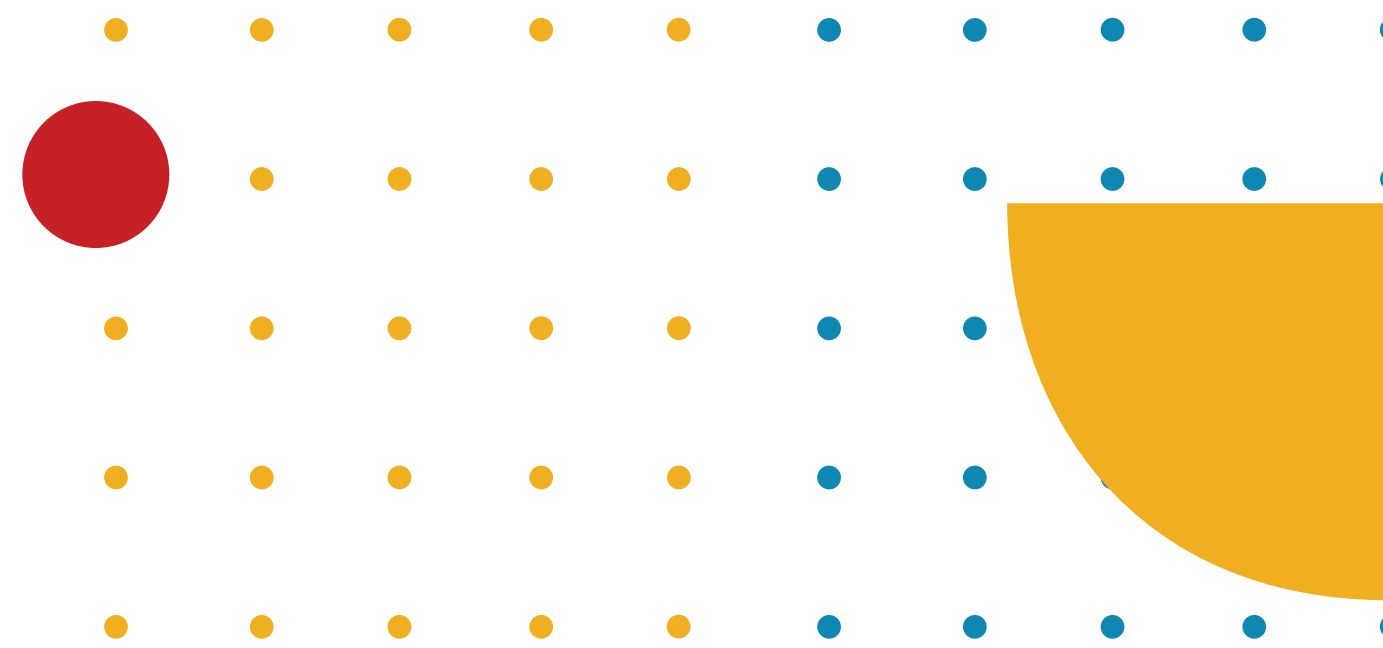
3

Trener wprowadza do programu szkolenia stacjonarnego ćwiczenia w goglach VR.

VIREMO™



Przykładowa organizacja pełnej wersji szkolenia z wykorzystaniem gogli VR

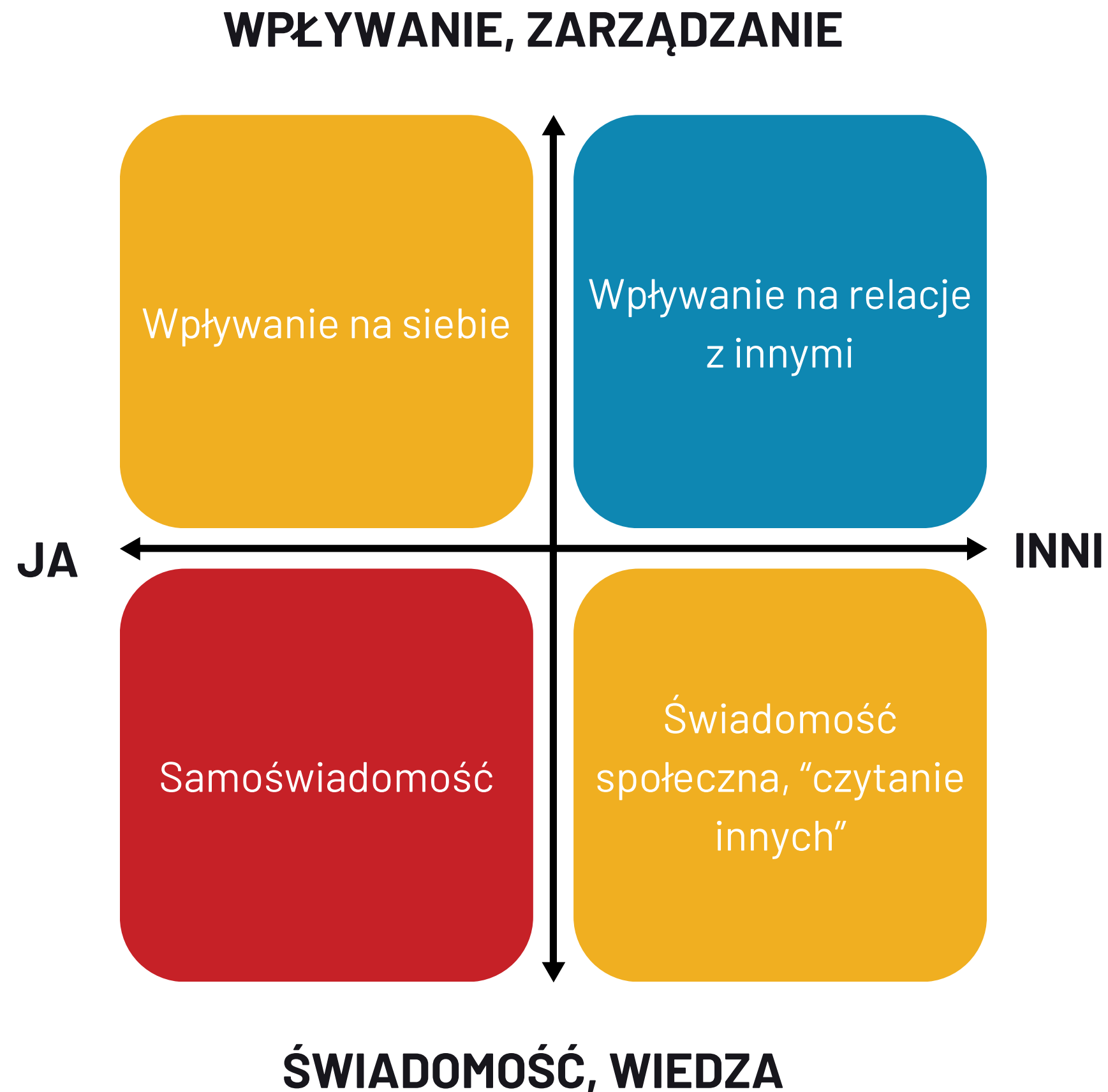


day 1



day 2





Program VIREMO™ oparty jest na teoriach m.in. Paula Ekmana i Daniela Golemana.

Jego celem jest **poszerzanie wiedzy**, wprowadzanie **teorii w życie** za pomocą **praktycznych ćwiczeń** i wzmacnianie **pożądanych postaw**.

Obejmuje dwie płaszczyzny - **JA i INNI**.

VIREMO™





Program szkolenia >

VIREMO™



Cz. 1

Praktyka zarządzania sobą w relacjach z pracownikami i współpracownikami

WIEDZA:

- mechanika powstawania emocji (podstawowe emocje: złość, lęk, smutek, zadowolenie, niesmak, zdziwienie)
- pozycje życiowe wg. Analizy transakcyjnej (uległość, dominacja, impas, asertywność)
- role zawodowe: ja szef, ja kolega, ja ekspert
- świadomość praw i obowiązków, jakie dają poszczególne role (polecenie, prośba, negocjowanie zakresu zadania, monitorowanie i egzekwowanie wyników)

UMIEJĘTNOŚCI

- praktykowanie rozpoznawania i nazywania swoich emocji
- diagnozowanie przyjmowanych pozycji życiowych w sytuacji, wobec różnych zachowań pracowników i współpracowników (uległość, dominacja, impas, pewność siebie/asertywność)
- ćwiczenie technik obniżania własnego napięcia w trudnych sytuacjach: np. pracownik odmawia wykonania zadania, prowokuje lub podważa kompetencje menedżera
- ćwiczenie wyboru adekwatnych zachowań wobec postaw i zachowań pracowników i współpracowników, aby nauczyć zachowań dających możliwość zachowania się adekwatnie do sytuacji (dyrektywnie lub wspierająco)

Cz. 2

Praktyka komunikacji z pracownikami, elastyczności w zarządzaniu i budowaniu autorytetu menedżera

WIEDZA:

- styl dyrektywno-instruktażowy i styl wspierający – sens i przykłady właściwego używania w relacjach z pracownikiem
- sposoby obniżania napięcia i natężenia emocji u pracownika
- trzy sposoby kierowania pracą: prośba/ polecenie służbowe/ delegowanie z kontraktem oraz ich konsekwencje

UMIEJĘTNOŚCI

- ćwiczenie wpływania na emocje pracownika w celu przejścia do konstruktywnej rozmowy
- ćwiczenie doboru argumentacji w zależności od sytuacji (np. opór, odmowa, popełnienie błędu, niewłaściwe zachowanie): odwołanie się do korzyści, do wartości, do zasad/regulaminów
- testowanie skuteczności różnorodnych metod interwencji wobec pracownika w sytuacji: stawiania celów, monitorowania pracy, oceny jakości pracy, egzekwowania standardów pracy, kiedy pracownik okazuje niezadowolenie, agresję, opór, bierność



VIREMO™



blackbird

Ćwiczone postawy:

- świadomość przeżywanych emocji i uczuć i branie odpowiedzialności za wpływanie na swoje nastawienie
- świadomość potrzeby elastycznego korzystania z różnych stylów kierowania (nie ma dobrych i złych stylów, są tylko niewłaściwie stosowane, w roli szefa potrzebuję obu stylów (jak gazu i hamulca w samochodzie)
- samoświadomość "ja jestem OK" w różnych rolach (szef, kolega, ekspert)
- zrozumienie dla różnorodnych postaw i zachowań (inni są OK), pracownik jest OK
- jestem wzorem, ode mnie zaczyna się każda zmiana.

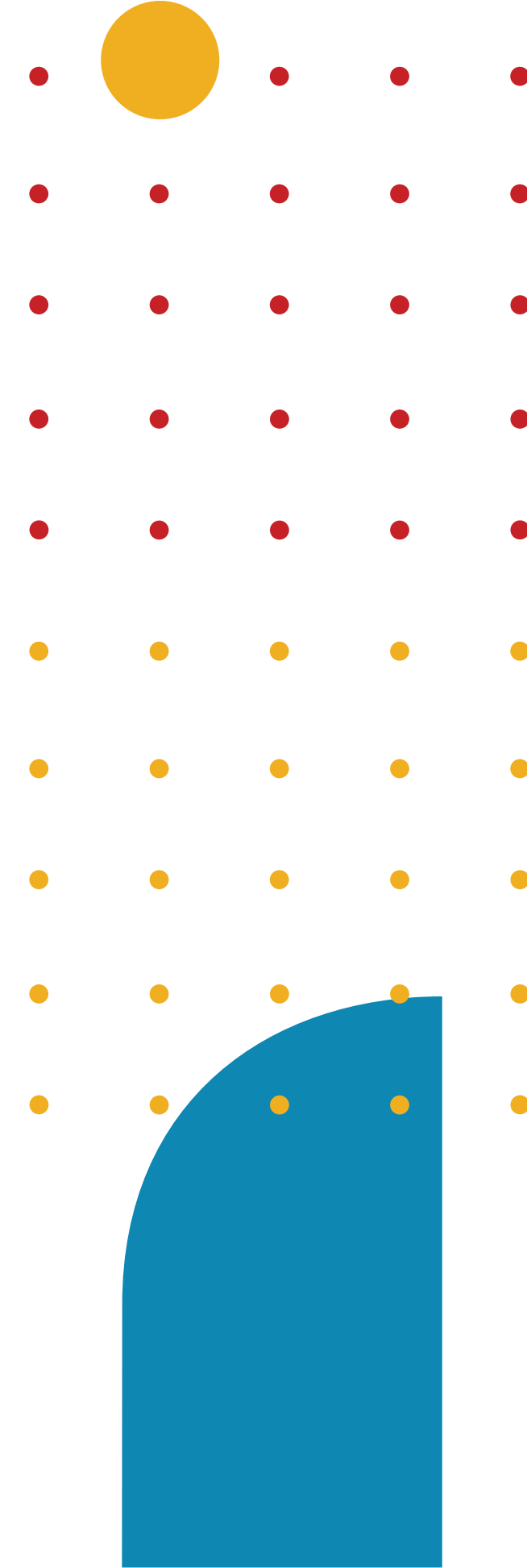
Co mówią uczestnicy szkoleń?



Super, można się odłączyć od świata zewnętrznego i skupić się na tym, czego dotyczy szkolenie.

Jestem sam, nikt na mnie nie patrzy, nie słucha i dzięki temu nie zastanawiam się nad tym, co powie grupa, jak zareaguje na mnie.

Wiem, że to aktor, ale ja widzę i słyszę konkretną osobę z pracy.



Wg badań PwC* uczestnicy szkoleń w VR są:

4x

bardziej skoncentrowani

3,75x

bardziej emocjonalnie związani z treścią niż osoby uczące się w tradycyjnie

275%

bardziej pewni siebie, aby działać zgodnie z tym, czego nauczyli się podczas szkolenia

* „The Effectiveness of Virtual Reality Soft Skills Training in the Enterprise,”
PwC, 25 czerwca 2020

VIREMO™



Pytania?

Skontaktuj się z Zofią

Zofia Barańska

CZŁONKINI ZARZĄDU

+48 509 717 141, zofia@hello-blackbird.com

See what's new:

